



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

REGULAMENTO

CONCURSO DE INFOGRAFIAS

SOBRE O PROJECTO

O projeto “EDUCO₂CEAN” é um projeto vencedor do **Programa Europeu Erasmus+**, que agrega várias iniciativas de apoio comunitário centradas na educação, na aprendizagem ao longo da vida, nos programas de intercâmbio de jovens do ensino superior e na formação profissional. Engloba parceiros de Portugal (ASPEA e Ciência Viva), Espanha (Universidade de Vigo, IES Ribeira de Louro, IES Virxe do Mar), Escócia (MASTS) e Polónia (CEI Poland) e propõe o desenvolvimento de competências – chave de iniciativas de negócio e desenvolvimento da criatividade na comunicação, sensibilização e desenvolvimento de ideias para alcançar um maior desenvolvimento sustentável para o **mar**. Está focado no envolvimento dos estudantes em iniciativas destinadas à criação de ideias, comunicação e sensibilização ambiental por forma a transmitir a toda a sociedade a importância da investigação nos **impactes e mitigação das alterações climáticas no mar**, com especial ênfase no **Oceano Atlântico** e no **Mar Báltico**.

O presente Regulamento estabelece os termos e condições de candidatura ao concurso lançado pela Associação Portuguesa de Educação Ambiental (ASPEA) para a criação e desenho de uma infografia.

Apoio institucional e financiamento:



Conceção e execução:



Artigo 1: TEMA DO CONCURSO

Os participantes devem elaborar uma infografia inovadora sobre os **Oceanos e as Alterações Climáticas**, enquadrados num dos 8 eixos temáticos:

- 1) Alterações climáticas em diferentes escalas de tempo
- 2) Ecossistemas marinhos e alterações climáticas
- 3) Impacte das alterações climáticas na pesca marítima, aquacultura e segurança alimentar
- 4) Impactes das alterações climáticas nas espécies marinhas invasoras
- 5) Outros impactes das alterações climáticas: acidificação, microplásticos e fertilizantes
- 6) Alterações climáticas e gestão costeira na adaptação às alterações climáticas
- 7) Mitigação das alterações climáticas I – energias renováveis marinhas
- 8) Mitigação das alterações climáticas II – captura e armazenamento de carbono

Sobre a temática poderão consultar, entre outros, o *site*:

<http://www.cienciaviva.pt/rede/oceanos/ohhseminar/altclimaticas.asp>

Uma infografia, o que é?

É a fusão das palavras "informação" e "gráfico". Em palavras simples, é a simplificação pictórica de um assunto complexo. Pode incluir desenhos, imagens, textos, figuras, gráficos, etc. Os candidatos podem realizar a infografia usando estes *websites* (ou outros que considerem):

infogr.am piktochart.com

Artigo 2: DESTINATÁRIOS

O Concurso encontra-se aberto a todos os alunos que frequentam estabelecimentos de ensino secundário, técnico-profissional público ou privado e universidades ou institutos politécnicos, nas áreas de **Comunicação, Design, Marketing e Publicidade, inscritos no ano lectivo 2016/2017**.

Os concorrentes podem candidatar-se em nome **individual ou em grupo** (máximo de 4 pessoas) e podem apresentar no **máximo 2 trabalhos** a concurso.

Apoio institucional e financiamento:

Conceção e execução:

Artigo 3: RESPONSABILIDADE DOS PARTICIPANTES

Ao participar no presente Concurso, os concorrentes declaram conhecer e aceitar os termos de presente Regulamento. São responsáveis pela originalidade dos trabalhos apresentados, garantindo a respetiva autoria e assumindo toda a responsabilidade decorrente de eventuais reclamações de terceiros no que diz respeito a violação de direitos de propriedade intelectual, ou outros que decorram da lei aplicável.

Artigo 4: CALENDARIZAÇÃO

Data limite para enviar a infografia e ficha de inscrição: 07/05/2017

Data limite para enviar correcções, se solicitadas: 12/05/2017

Divulgação dos resultados e entrega de prémios: 20/05/2017

Publicação de entrevista com o(s) vencedor(es):* 26/05/2017

*no site do projecto www.aspea.org/

Artigo 5: PROCEDIMENTOS DO CONCURSO

- **INSCRIÇÃO E ENVIO DAS INFOGRAFIAS** - A participação neste concurso é gratuita.

1. As inscrições devem ser efetuadas por um jovem maior de 18 anos ou um adulto, enviando a ficha de inscrição para o seguinte endereço de e-mail: concursos@aspea.org.
2. A ficha de inscrição encontra-se no site do projeto www.aspea.org (em Ficha de Inscrição “Concurso de Infografias”).
3. Os participantes devem preencher e enviar a ficha de inscrição e a(s) infografia(s) em formato digital, com mínimo de 300 DPI (JPEG) e com **os logótipos da ASPEA e das entidades promotora e financiadora**.
4. Os concorrentes deverão certificar-se de que a sua inscrição foi recebida com sucesso, devendo solicitar uma confirmação por e-mail por parte da organização, através do endereço: concursos@aspea.org.

Toda a informação encontra-se no site do projecto, www.aspea.org em EduCo2cean em “Concurso de Infografias”.

Apoio institucional e financiamento:

Conceção e execução:

- **AVALIAÇÃO DAS PROPOSTAS**

Os critérios de avaliação são: **a criatividade, a qualidade e a adequação ao tema**. A infografia deverá ser digital e estática.

O júri será constituído por um membro da Associação Portuguesa de Educação Ambiental (ASPEA), um membro da Agência Portuguesa do Ambiente (APA) e de um designer profissional. A decisão do júri é soberana, não sendo considerada a possibilidade de reavaliação. O júri valorizará o espírito crítico e prático, imaginação, originalidade e o rigor científico do tema escolhido. Serão considerados os seguintes critérios de pontuação:

1. Originalidade e criatividade da curta-metragem (mínimo 1 e máximo 5 pontos);
2. Oportunidade e rigor científico da mensagem (mínimo 1 e máximo 5 pontos);
3. Adequação ao objetivo e aos temas do projeto (mínimo 1 e máximo 5 pontos).

Compete ao júri excluir as propostas que não se encontrem em conformidade com o regulamento do concurso.

- **PRÉMIOS**

As infografias vencedoras receberão os seguintes prémios:

1º prémio: cheque-oferta FNAC ou Bertrand no valor de 100 euros

2º prémio: cheque-oferta FNAC ou Bertrand no valor de 70 euros

3º prémio: cheque-oferta FNAC ou Bertrand no valor de 30 euros

As três infografias premiadas também serão exibidas, entre outros, nos seguintes suportes e aplicações:

- Site do Projecto e da ASPEA e Facebook da ASPEA;
- Cartazes, convite, *flyers* e *newsletters*
- Spots vídeo; etc.

Também um artigo com uma pequena entrevista sobre o 1º premiado (ou premiados) será publicado no *site* do projeto.

Apoio institucional e financiamento:

Conceção e execução:

- **MENÇÕES HONROSAS**

Haverá **duas menções honrosas** que receberão 1 ano de quotas pagas na ASPEA.

Artigo 6: DIREITOS DE PROPRIEDADE E AUTOR

Os concorrentes vencedores cederão à ASPEA os direitos de propriedade e de autor do trabalho premiado. Aos trabalhos vencedores, será dado o uso que a ASPEA entender por conveniente. O autor do projeto vencedor manterá a propriedade intelectual do projeto.

Artigo 7: PUBLICAÇÃO DOS RESULTADOS

As infografias vencedoras serão publicadas a **20 de maio de 2017**, data a partir da qual estarão disponíveis *online*, no seguinte endereço: www.aspea.org

Os concorrentes premiados serão também informados do resultado através de contacto via e-mail indicado na ficha de inscrição.

Artigo 8: DISPOSIÇÕES FINAIS

A participação no concurso implica a aceitação de todas as cláusulas. Todas as dúvidas ou omissões resultantes da aplicação deste regulamento serão esclarecidas pela ASPEA.

Qualquer questão ou dúvida deverá ser remetida para os seguintes endereços de correio eletrónico ou telefone:

concursos@aspea.org | 234 092 847

Apoio institucional e financiamento:



Conceção e execução:

